

SAMUEL LEVI

[Rua Cosme de Farias, Residencial Sofia – Ap: 303 – Bloco B, Cep: 40252-005] · [Telefone]

[20 Anos, Solteiro] · [Telefone: (71) 98390 – 6536]

[\[Samuel.levi.malta@gmail.com\]](mailto:Samuel.levi.malta@gmail.com)

[\[https://www.linkedin.com/in/samuel-levi-malta-24a876213/\]](https://www.linkedin.com/in/samuel-levi-malta-24a876213/)

ESCOLARIDADE

[ATUAL]

[ESTUDANDO ATUALMENTE]

[CIENCIA DA COMPUTAÇÃO – 2ª SEMESTRE], [UNIJORGE - Paralela]

Turno Matutino (das 7:30 as 11:10) Bachelarado.

[2022]

[ENSINO MÉDIO], [IFBA - INSTITUIÇÃO FEDERAL DA BAHIA]

[2018]

[ENSINO FUNDAMENTAL], [RESGATE]

CURSOS PROFISSIONAIS:

[2018]

[PROGRAMAÇÃO], [PREPARA CURSOS]

[Curso que ensina linguagens de programação e programação orientada a objetos como: Java, PHP, MySQL, C#]

[2017]

[INFORMÁTICA], [PREPARA CURSOS]

[Curso que fornece conhecimento extensivo na operação de computador e programas de computador como o Pacote Office e Logica de Programação]

HABILIDADES

- Conhecimento fluente da língua Inglesa.
- Conhecimento avançado de programas como: Microsoft Word, Excel e Powerpoint, Photoshop, Unity, Visual Studio, VSCode.
- Conhecimento sobre as linguagens de programação: C#, Phyton, Java, HTML e CSS.

Sou um estudante dedicado cursando graduação em Ciência da Computação, com grande paixão pela tecnologia e pelo mundo da computação. Estou comprometido em aprender e aplicar os princípios fundamentais da ciência da computação para resolver problemas complexos e inovar em diversas áreas.

CARACTERÍSTICAS:

Programação: Tenho habilidades sólidas em programação em diversas linguagens, como Python, Java, C# e JavaScript. Sou capaz de desenvolver aplicativos e software eficientes, escrever código limpo e solucionar problemas de forma eficaz.

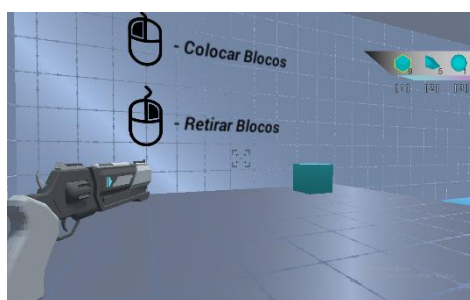
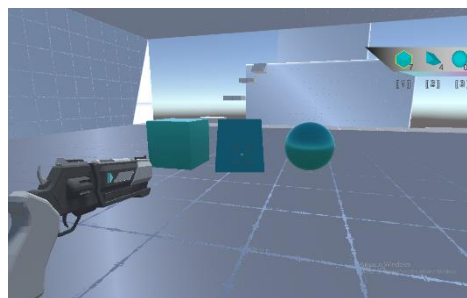
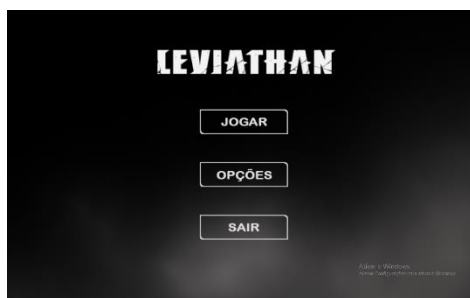
Interesse em design de Sites: Tenho interesse e habilidade de criar sites com HTML e explorar o seu design com CSS, tenho conhecimento intermediário em Photoshop, After Effects e Illustrator.

Resolução de Problemas: Sou um solucionador de problemas capaz de analisar desafios complexos e encontrar soluções.

Como um estudante em busca de crescimento profissional, estou ansioso para aplicar minhas habilidades e conhecimentos em projetos desafiadores, adquirir experiência prática e contribuir para a inovação tecnológica.

Trabalhos Anteriores:

Leviathan

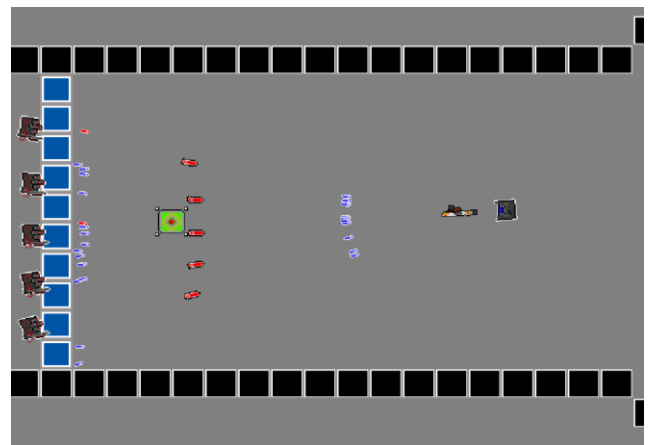
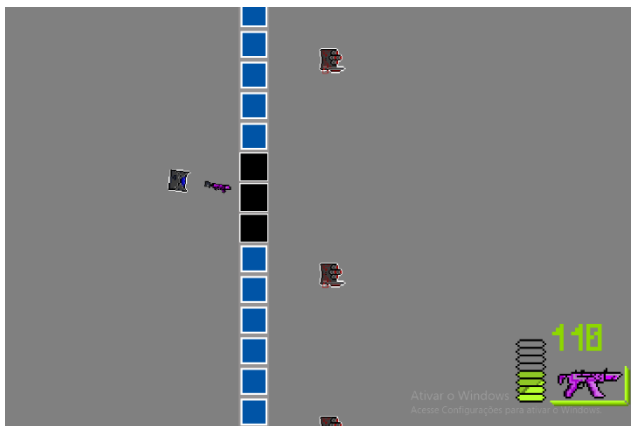
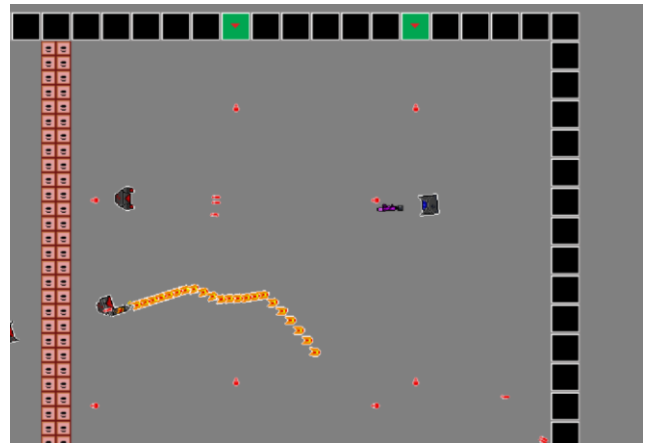
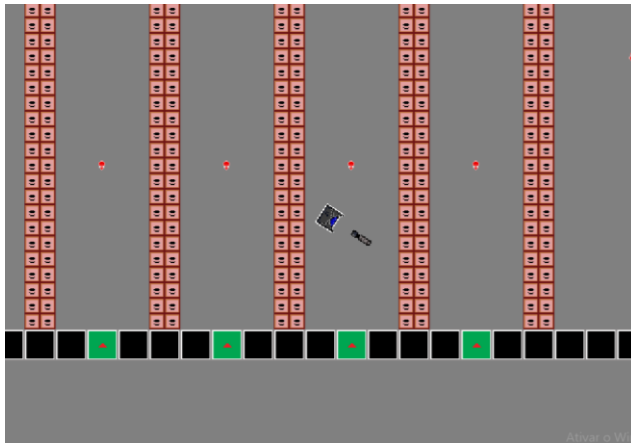


Trabalho de conclusão do primeiro semestre da matéria interface de sistemas, um protótipo feito em Unity com scripts C# de um jogo em primeira pessoa 3d que utiliza de objetos geométricos para completar puzzles com uma mecânica de remover e colocar blocos não tão diferente de jogos como Minecraft.

Disponível no drive:

<https://drive.google.com/drive/folders/1CHjXhiTuLtpiPHVu0qKrCup6xzbYWQvZ?usp=sharing>

Type_C



Projeto feito pra estudar game maker e programação, jogo top down shooter 2d com gráficos pixel art que leva inspiração em jogos retro como Doom num plano 2d que foca em encontros com inimigos num ambiente cheio de armadilhas e gestão de munição com um level design único.

Disponível no drive:

<https://drive.google.com/drive/folders/1CHjXhiTuLtpiPHVu0qKrCup6xzbYWQvZ?usp=sharing>